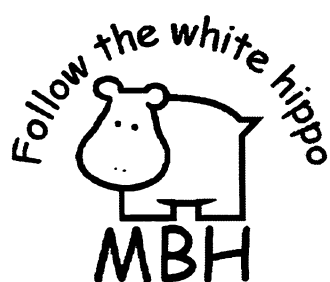


Gwiazdy Okej!

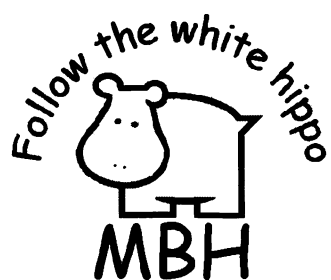
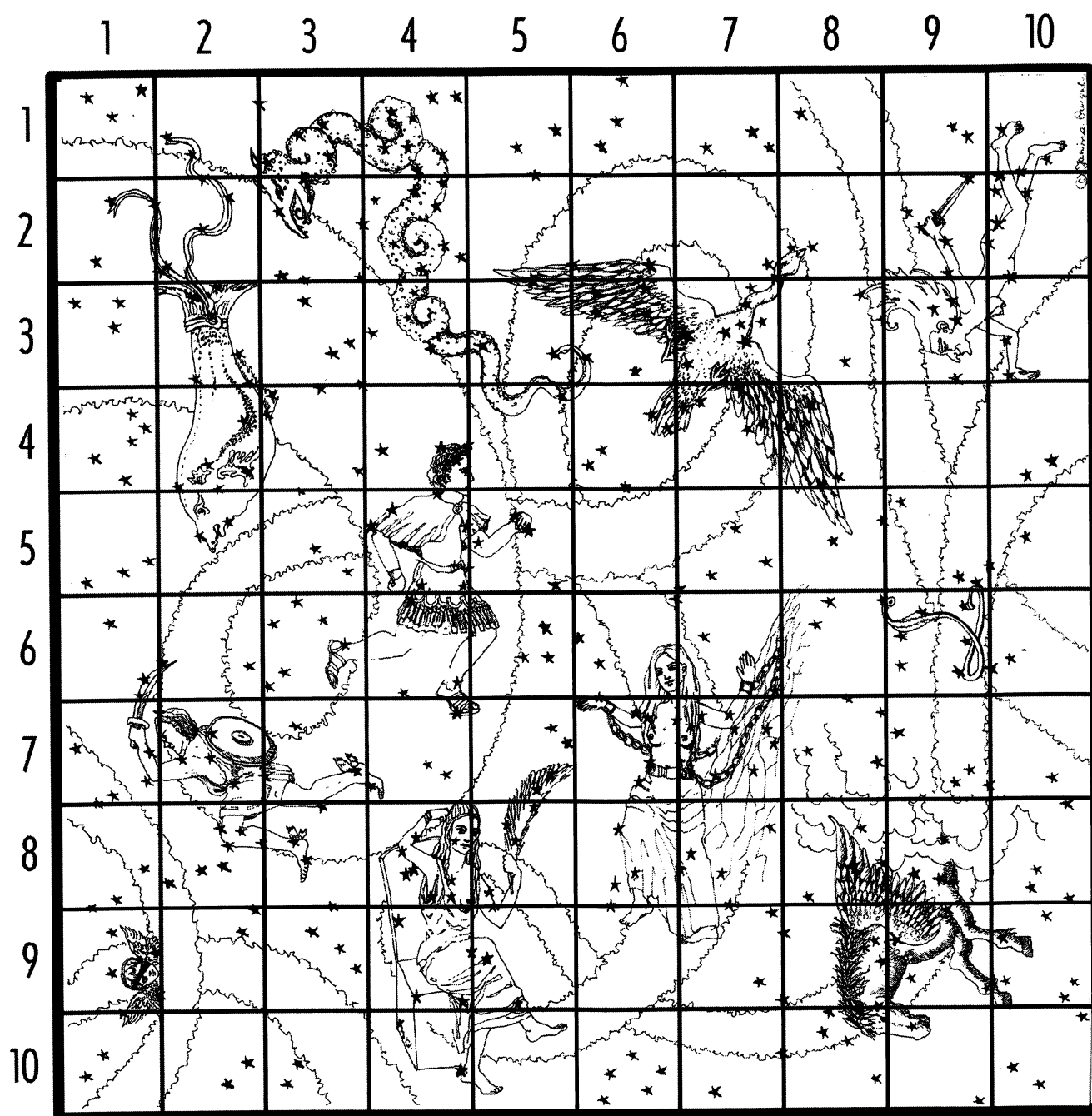
GRA PLANSZOWA





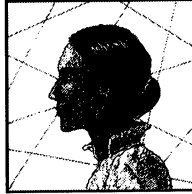
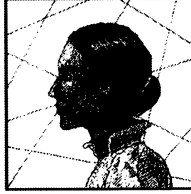

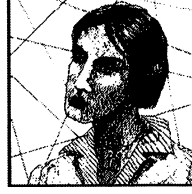
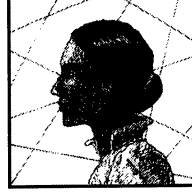






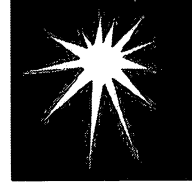


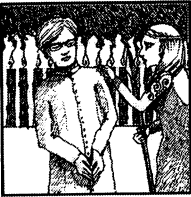
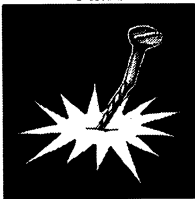
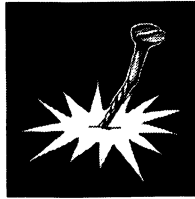
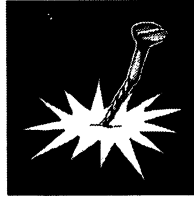

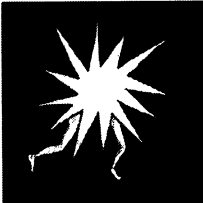

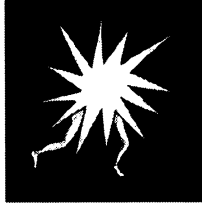


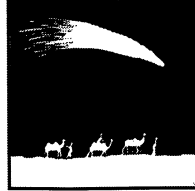

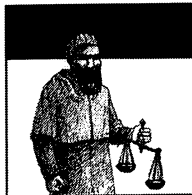



<http://www.mbh.rpg.net.pl>


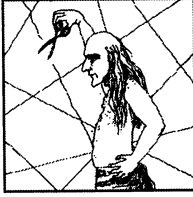
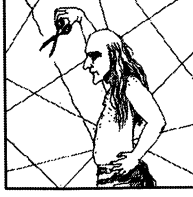
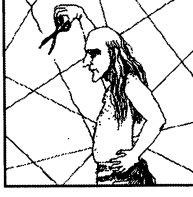


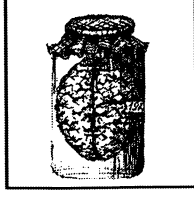
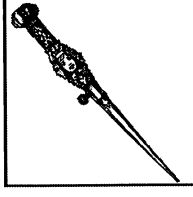
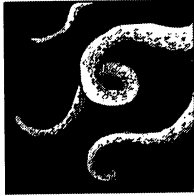
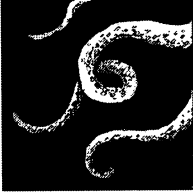

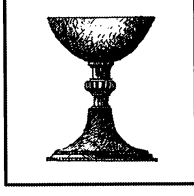
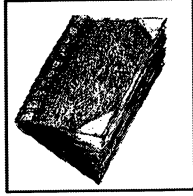


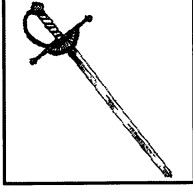


Gwiazdy Okej!



<p>OSOBA KULTYSTA (moc 5)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Może posiadać jeden przedmiot. * Może zaatakować innego kultystę. * Dodaje +1 do ilości ruchów gwiazd. 	<p>OSOBA KULTYSTA (moc 5)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Może posiadać jeden przedmiot. * Może zaatakować innego kultystę. * Dodaje +1 do ilości ruchów gwiazd. 	<p>OSOBA KULTYSTA (moc 5)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Może posiadać jeden przedmiot. * Może zaatakować innego kultystę. * Dodaje +1 do ilości ruchów gwiazd. 	<p>OSOBA KULTYSTA (moc 5)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Może posiadać jeden przedmiot. * Może zaatakować innego kultystę. * Dodaje +1 do ilości ruchów gwiazd.
<p>OSOBA KULTYSTA (moc 5)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Może posiadać jeden przedmiot. * Może zaatakować innego kultystę. * Dodaje +1 do ilości ruchów gwiazd. 	<p>OSOBA KULTYSTA (moc 5)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Może posiadać jeden przedmiot. * Może zaatakować innego kultystę. * Dodaje +1 do ilości ruchów gwiazd. 	<p>OSOBA KULTYSTA (moc 5)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Może posiadać jeden przedmiot. * Może zaatakować innego kultystę. * Dodaje +1 do ilości ruchów gwiazd. 	<p>OSOBA KULTYSTA (moc 5)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Może posiadać jeden przedmiot. * Może zaatakować innego kultystę. * Dodaje +1 do ilości ruchów gwiazd.
<p>OSOBA KULTYSTA (moc 5)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Może posiadać jeden przedmiot. * Może zaatakować innego kultystę. * Dodaje +1 do ilości ruchów gwiazd. 	<p>OSOBA KULTYSTA (moc 6)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Może posiadać jeden przedmiot. * Może zaatakować innego kultystę. * Dodaje +1 do ilości ruchów gwiazd. 	<p>OSOBA KULTYSTA (moc 6)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Może posiadać jeden przedmiot. * Może zaatakować innego kultystę. * Dodaje +1 do ilości ruchów gwiazd. 	<p>OSOBA KULTYSTA (moc 6)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Może posiadać jeden przedmiot. * Może zaatakować innego kultystę. * Dodaje +1 do ilości ruchów gwiazd.
<p>OSOBA KULTYSTA (moc 4)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Może posiadać jeden przedmiot. * Może zaatakować innego kultystę. * Dodaje +1 do ilości ruchów gwiazd. 	<p>OSOBA KULTYSTA (moc 4)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Może posiadać jeden przedmiot. * Może zaatakować innego kultystę. * Dodaje +1 do ilości ruchów gwiazd. 	<p>OSOBA KULTYSTA (moc 4)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Może posiadać jeden przedmiot. * Może zaatakować innego kultystę. * Dodaje +1 do ilości ruchów gwiazd. 	<p>WYDARZENIE NARODZINY GWIAZDY</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Wprowadź dowolną nową gwiazdę. * Umieść ją na wolnym polu na planszy. * Nowa gwiazda zachowuje się tak samo jak pozostałe gwiazdy na planszy.

<p>WYDARZENIE ZMIANA WYZNANIA</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Dowolny znajdujący się w grze kultysta przechodzi na twoją stronę. * Dołącz go do swojej sekty. Jeśli posiadał jakiś przedmiot, należy on również do Ciebie. 	<p>WYDARZENIE GWIAZDOSTOP</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Połóż na dowolnej gwiazdzie żeton STOP. * Od tego momentu żaden z graczy nie może poruszać tej gwiazdy. 	<p>WYDARZENIE GWIAZDOSTOP</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Połóż na dowolnej gwiazdzie żeton STOP. * Od tego momentu żaden z graczy nie może poruszać tej gwiazdy. 	<p>WYDARZENIE GWIAZDOSTOP</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Połóż na dowolnej gwiazdzie żeton STOP. * Od tego momentu żaden z graczy nie może poruszać tej gwiazdy.
<p>WYDARZENIE SKRYTOBOJSTWO</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Możesz zabić dowolnego kultystę bez rozgrywania walki. * Odrzuć wybraną kartę kultysty wraz z posiadanym przez niego przedmiotem. 	<p>WYDARZENIE DE REVOLUTIONIBUS ORBIIUM COELESTIUM</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Możesz zdjąć dowolny żeton STOP z planszy. * Odblokowana gwiazda porusza się według normalnych reguł. 	<p>WYDARZENIE DE REVOLUTIONIBUS ORBIIUM COELESTIUM</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Możesz zdjąć dowolny żeton STOP z planszy. * Odblokowana gwiazda porusza się według normalnych reguł. 	<p>WYDARZENIE DE REVOLUTIONIBUS ORBIIUM COELESTIUM</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Możesz zdjąć dowolny żeton STOP z planszy. * Odblokowana gwiazda porusza się według normalnych reguł.
<p>WYDARZENIE SKRYTOBOJSTWO</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Możesz zabić dowolnego kultystę bez rozgrywania walki. * Odrzuć wybraną kartę kultysty wraz z posiadanym przez niego przedmiotem. 	<p>WYDARZENIE KOMETA</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zagraj po deklaracji gotowego układu któregoś z graczy. * Dopóki kometę znajduje się na planszy, nie działają żadne układy. * Sposób poruszania: patrz instrukcja. 	<p>WYDARZENIE KOMETA</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zagraj po deklaracji gotowego układu któregoś z graczy. * Dopóki kometę znajduje się na planszy, nie działają żadne układy. * Sposób poruszania: patrz instrukcja. 	<p>WYDARZENIE RATUNEK</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zagraj po deklaracji gotowego układu któregoś z graczy. * Przesuń o 3 pola dowolną gwiazdę posługującą się jego układem. * Nie możesz przy tym doprowadzić do ułożenia własnego układu.
<p>WYDARZENIE INKWIZYTOR (moc 7)</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Dołącz do dowolnego kultysty. * Nie można korzystać z bonusów dawanych przez kultystę. * Na kultystę nie działają żadne karty. * Walka z Inkwizytorem: patrz instrukcja. 	<p>WYDARZENIE RATUNEK</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zagraj po deklaracji gotowego układu któregoś z graczy. * Przesuń o 3 pola dowolną gwiazdę posługującą się jego układem. * Nie możesz przy tym doprowadzić do ułożenia własnego układu. 	<p>WYDARZENIE RATUNEK</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zagraj po deklaracji gotowego układu któregoś z graczy. * Przesuń o 3 pola dowolną gwiazdę posługującą się jego układem. * Nie możesz przy tym doprowadzić do ułożenia własnego układu. 	<p>WYDARZENIE RATUNEK</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zagraj po deklaracji gotowego układu któregoś z graczy. * Przesuń o 3 pola dowolną gwiazdę posługującą się jego układem. * Nie możesz przy tym doprowadzić do ułożenia własnego układu.

<p>WYDARZENIE NEGACJA</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zagraj bezpośrednio po zagraniu przez innego gracza wydarzeniu. * Efekty wywołane przez to wydarzenie nie działają. 	<p>WYDARZENIE NEGACJA</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zagraj bezpośrednio po zagraniu przez innego gracza wydarzeniu. * Efekty wywołane przez to wydarzenie nie działają. 	<p>WYDARZENIE NEGACJA</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zagraj bezpośrednio po zagraniu przez innego gracza wydarzeniu. * Efekty wywołane przez to wydarzenie nie działają. 	<p>WYDARZENIE NEGACJA</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zagraj bezpośrednio po zagraniu przez innego gracza wydarzeniu. * Efekty wywołane przez to wydarzenie nie działają.
<p>WYDARZENIE SPUTNIK</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zagraj po deklaracji gotowego układu któregoś z graczy. * Jedna z pasujących do jego układu gwiazd okazała się być satelitą. * Wylosuj nową pozycję gwiazdy na planszy. 	<p>PRZEDMIOT OMSZAŁA STATUETKA</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zwiększa siłę kultysty o +1. * Zwiększa ilość ruchów gwiazd o +1. 	<p>PRZEDMIOT MARYNOWANY MÓZG</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zwiększa siłę kultysty o +1. * Zwiększa ilość ruchów gwiazd o +1. 	<p>PRZEDMIOT CYRKIEL ŁADU</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zwiększa siłę kultysty o +1. * Zwiększa ilość ruchów gwiazd o +1.
<p>WYDARZENIE MACKA</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Wylaniająca się z mroku macka wyrwała przedmiot kultysty. * Odrzuć dowolny przedmiot posiadany przez przeciwnika. 	<p>WYDARZENIE MACKA</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Wylaniająca się z mroku macka wyrwała przedmiot kultysty. * Odrzuć dowolny przedmiot posiadany przez przeciwnika. 	<p>PRZEDMIOT DZWON ŁOSU</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zwiększa siłę kultysty o +1. * Zwiększa ilość ruchów gwiazd o +1. 	<p>PRZEDMIOT (NIE)ŚWIĘTY GRAAL</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zwiększa siłę kultysty o +1. * Zwiększa ilość ruchów gwiazd o +1.
<p>PRZEDMIOT WIELKA MAGYCZNA XIĘGA</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zwiększa ilość ruchów gwiazd o +2. * Zmniejsza siłę kultysty o -1. 	<p>PRZEDMIOT STAROZYTNY KOŁEK</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zwiększa siłę kultysty o +1. * Zwiększa ilość ruchów gwiazd o +1. 	<p>PRZEDMIOT WACHLARZ PRZEMIAN</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zwiększa siłę kultysty o +1. * Zwiększa ilość ruchów gwiazd o +1. 	<p>PRZEDMIOT RYTUALNY RAPIER</p>  <ul style="list-style-type: none"> * Zwiększa siłę kultysty o +1. * Zwiększa ilość ruchów gwiazd o +1.